

# Theatercamp in Norden



## Unser Programm

### Tag 1: Grundlagen

Wir lernen die Grundlagen des Schauspielens kennen

### Tag 2: Drehbuch und Besetzung

Wir schreiben unser eigenes Drehbuch

### Tag 3: Proben

Ausprobieren, üben und lernen

### Tag 4: Basteltag

Heute produzieren wir unser Bühnenbild und besprechen die Kostüme

### Tag 5: Auftritttag 😊

Deine  
Trainerin  
Nora 😊



## Herbstferien 2023

Wann?

16.10.23 - 19.10.23

Täglich von 12 bis 16 Uhr

20.10.2023

Premiere: 14 Uhr

(davor ab 12:00

Vorbereitung)

Wo?

Turnhalle Im Spiet 16,  
26506 Norden

Wer?

Kids zwischen 6 und 14  
Jahren

Kosten?

PSV-Mitglieder: 25 €

Nicht-Mitglieder: 35 €

Mitzubringen:

Sportliche Kleidung und  
Verpflegung, etwas zum  
Schreiben

Im Anschluss an unsere  
Woche bekommst du ein  
**Video-Zusammenschnitt**  
unserer Highlights

# Theatercamp in Norden

Auf ins Rampenlicht ☺

In unserer Theaterwoche entwickeln wir unser ganz eigenes Theaterstück!

Wir schlüpfen in verschiedene Rollen,  
erfinden kreative Dialoge und erfahren,  
was hinter den Kulissen passiert!

Währenddessen lernt ihr die Grundlagen des Schauspiels.  
Körper- und Sprechübungen stehen genauso auf dem Programm,  
wie Übungen zur Präsenz auf der Bühne.

Am Ende des Workshops zeigt ihr euer spannendes Theaterstück auf großer  
Bühne euren Eltern, Freunden und Verwandten.

Als Zusatz erhältst du einen Film (digital)  
mit Ausschnitten aus unserer gemeinsamen Zeit.

**Damit unser Film auch realisierbar ist, ist die Unterschrift der  
Teilnehmervereinbarung aller Erziehungsberechtigten erforderlich.**



Nora

*(Schauspielerin, Kinderreporterin und  
ausgebildete Trainerin des deutschen olympischen Sportbundes)  
beim letzten Kids-Camp in Norden“*

# Theatercamp in Norden

## Anmeldung:

1. durch Einzahlung auf Konto  
Postsportverein Norden

DE16 2802 0050 8608 9455 00

Verwendungszweck: Theater, Vorname, Nachname

und zusätzlich und gleichzeitig

2. e-Mail an  
[theatercamp@psv-norden.de](mailto:theatercamp@psv-norden.de) : Theater, Vorname, Nachname nennen